

やすはらじどうかんだより(小学校版)




安原児童館
住所: 金沢市福増町北 1067 番地
電話: 249-8930


〈じどうかんからのおしらせ〉

- ・今年(ことし)はとても暑(あつ)かったですね！夏休み(なつやすみ)が終わり(お)ましたが、引き続き(ひつづき)記名(きめい)した水筒(すいとう)を持って(も)来館(らいかん)してください。
- ・児童館(じどうかん)を利用(りよう)する場合は、マスク(ばあい)の着用(ちやくよう)、入口(いりぐち)での検温(けんおん)、手指(しゆし)の消毒(しょうどく)等(とう)にご協力(きょうりやく)ください。
- ・10月8日(がつ)8日(か)は、都合(ごうごう)により休館(きゅうかん)させていただきます。

9月(がつ)の将棋(しょうぎ)教室(きょうしつ)は10日(か)10日(がつ)の将棋(しょうぎ)教室(きょうしつ)は15日(にち)15日(りょうじつ)で、両日(じふん)とも13時30分(じ)～15時(じ)を予定(よてい)しています。どうぞお楽しみ(たのしみ)に！



※青(あお)いタオル(じどうかんまえ)が児童館(こえん)前(まえ)の公園(こうえん)に落ちて(お)いました。お心(こころ)当たり(あたり)のある方(かた)は、児童館(じどうかん)までお知(し)らせください。




☆☆出張(しゅつちよう)タカラバコ☆☆



ゲームイベントサークル“タカラバコ”さん(き)に来て(き)いただき、世界(せかい)各国(かくこく)で親(お)しま(か)れているボードゲーム(ぼーどげーむ)・カードゲーム(かーどげーむ)・知育(ちいく)ゲーム(げーむ)を紹介(しょうかい)していただきます。お子様(こども)のみの参加(さんか)はもちろん、親子(おやこ)での参加(さんか)も大歓迎(だいかんげい)です。ゲーム(げーむ)は対面(たいめん)で行(おこな)うこと(こと)となりますので、マスク(マスク)着用(ちやくよう)・大声(おおごえ)を出(だ)さない・換気(かんき)の徹底(てつてい)などで感染(かんせん)予防(よぼう)対策(たいさく)を(し)ます。ご協力(きょうりやく)を(ねが)います。



※ゲーム(げーむ)の(ないよう)内容(みえい)は未定(みえい)です。

【日(にち) 時(じ)】 9月(がつ)17日(にち) 10時(じ)～11時30分(じ) (終(しゆう)了(りよう)時間(じかん)は前(ぜん)後(ご)します)

【受付(うけつけ)時間(じかん)】 9時40分(じ)～9時50分(じ)

【場(ば) 所(しょ)】 安原(やすはら)児童館(じどうかん)ゆうぎ室(しつ) 参加(さんか)費(ひ) : 100円(えん)

【定(てい) 員(いん)】 20名(めい)前(ぜん)後(ご) (小(しょう)学(がく)生(せい)・未(み)就(しゆう)学(がく)児(に)・保(ほ)護(ご)者(しゃ)) ※未(み)就(しゆう)学(がく)児(に)の(み)で(は)参(さん)加(か)でき(ま)せん。

【申(もう)込(こ)方(ほう)法(ぽう)】 下(した)に(あ)る申(もう)込(こ)用(よう)紙(し)に記(き)入(りゅう)して児童館(じどうかん)ま(ま)で持(も)っ(て)来(き)て(く)だ(さ)い。定(てい)員(いん)に達(たっ)する(ま)で受(う)け付(つ)け(ま)す。※参(さん)加(か)費(ひ)は当(とう)日(じつ)集(じふ)金(きん)さ(さ)せ(て)い(た)だ(き)ま(す)。キ(キャン)セル(セル)さ(さ)れる(ば)あ(い)る(か)ん(なら)ら(れ)ん(ら)く(ねが)い(し)ま(す)。

当日(とうじつ)午前(ごぜん)の(ら)い(かん)フ(り)ー(り)来(き)館(かん)で(の)リ(り)用(よう)は(お)休(やす)み(さ)せ(て)い(た)だ(き)ま(す)

きりとりせん

やすはらじどうかん 安原(やすはら)児童館(じどうかん) 『出(しゅつ)張(ちよう)タカラバコ』 申(もう)込(こ)用(よう)紙(し) 参加(さんか)費(ひ) 100円(えん)(当(とう)日(じつ)集(じふ)金(きん))



名(な)前(まえ) (小(しょう)学(がく)校(こう) 年(ねん)生(せい))

電(でん)話(わ)番(ばん)号(ごう)

※保(ほ)護(ご)者(しゃ)参(さん)加(か) なし・あ(あ)り(り) () 名(めい)

※未(み)就(しゆう)学(がく)児(に)兄(あに)弟(てい)参(さん)加(か) なし・あ(あ)り(り) () 名(めい)

名(な)前(まえ) 歳(さい)

ふりがな(ねが)を(ねが)います。

*申(もう)込(こ)み(する)時(とき)は、安(やす)原(はら)児(じどう)童(かん)館(に)持(も)っ(て)来(き)て(下)さい。